

Language Detective

Podręcznik Gracza

PL



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Spis treści

- [Wstęp](#) - 3
- [Instalacja aplikacji](#) - 4
- [Wstępna konfiguracja](#) - 5
- [Ustawienia sprawy i lobby](#) - 7
- [Zasady rozgrywki](#) - 10
 - [Gra zespołowa i komunikacja](#) - 10
 - [Dedukcja & Rozumowanie](#) - 11
 - [Miejsca](#) - 12
 - [Działania](#) - 13
 - [Ćwiczenia](#) - 15
 - [Baza danych](#) - 16
 - [Faza raportu](#) - 17
- [Zagadki językowe](#) - 19
- [Informacje o projekcie](#) - 20

Wstęp

Language Detective to oparta na interakcji i dedukcji gra w gatunku kryminału, w której gracze muszą się ze sobą komunikować, koordynować swoje działania, rozszyfrowywać fabułę i wykonywać ćwiczenia językowe, aby rozwiązać sprawy kryminalne.

W Language Detective można grać w pojedynkę, ale jest to świetna aplikacja do gry zespołowej, która pomaga użytkownikom rozwijać i trenować umiejętności miękkie, takie jak komunikacja, czytanie ze zrozumieniem, dedukcja, krytyczne myślenie, robienie notatek i zarządzanie zasobami. Wszystko to w ekscytującej otoczce śledztwa tropem przestępstwa.

Celem gry jest nie tylko ustalenie “kto zabił”, ale także zapoznanie graczy z pojęciami i słownictwem w języku, którego chcą się uczyć, oraz zapewnienie im możliwości czytania, pisania i rozmawiania na przydatne tematy, które niechybnie pozwolą im rozwijać swoje umiejętności językowe w przyjemnej i niezobowiązującej atmosferze.

Ten podręcznik pomaga graczom korzystać z aplikacji Language Detective. Zawiera szczegółowe wskazówki dotyczące instalacji gry, tworzenia lobby, rozgrywania spraw i rozwiązywania zagadek językowych.

Instalacja aplikacji

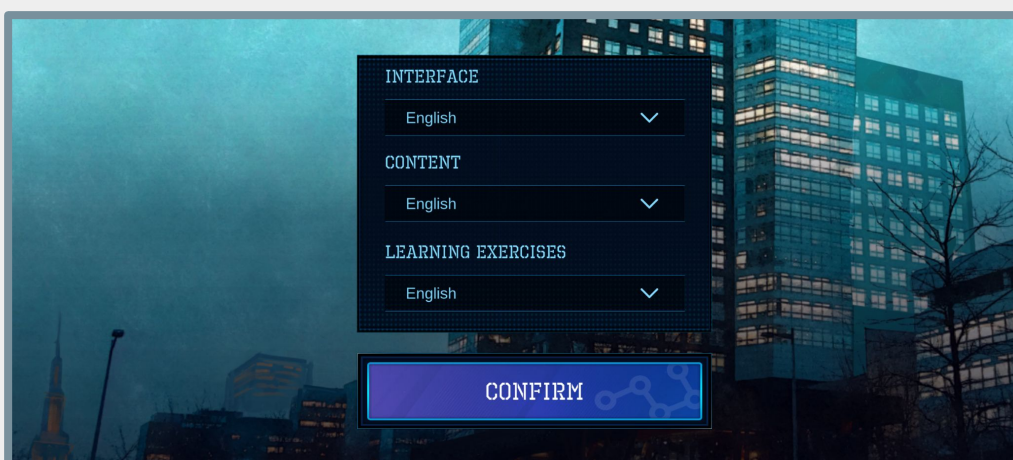
Aplikację Language Detective można pobrać w sklepie Google Play lub Apple App Store. Wybierz sklep odpowiedni dla swojego systemu operacyjnego, pobierz aplikację, zainstaluj ją i gotowe.

- Aplikacja nie wymaga żadnych specjalnych uprawnień.
- Aplikacja wymaga około 250 MB miejsca na dysku.
- Aby założyć konto, nie musisz podawać adresu e-mail ani żadnych danych osobowych.



Wstępna konfiguracja (1/2)

Po zainstalowaniu aplikacji konieczne będzie przeprowadzenie wstępnej konfiguracji, zaczynając od ustawień językowych. Zawsze możesz zmienić ustawienia językowe później.

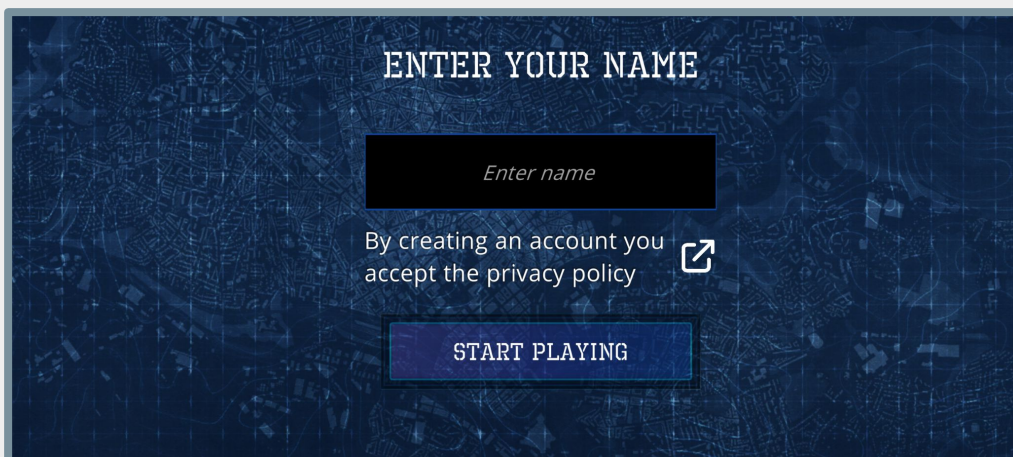


Do wyboru jest język angielski, niemiecki i polski.

- **Interfejs** - język interfejsu użytkownika. Służy do nawigacji i konfiguracji aplikacji. Zalecamy wybranie języka, który znasz najlepiej.
- **Treść** - język przypadku. Zalecamy wybór języka, który znasz na poziomie co najmniej B2.
- **Ćwiczenia edukacyjne** - łamigłówki językowe. Zalecamy wybranie języka, którego chcesz się uczyć i doskonalić swoje umiejętności.

Wstępna konfiguracja (2/2)

Po skonfigurowaniu języka zostaniesz poproszony o utworzenie nazwy użytkownika i akceptację polityki prywatności. Aby później zmienić swoją nazwę użytkownika, konieczne będzie usunięcie danych aplikacji.



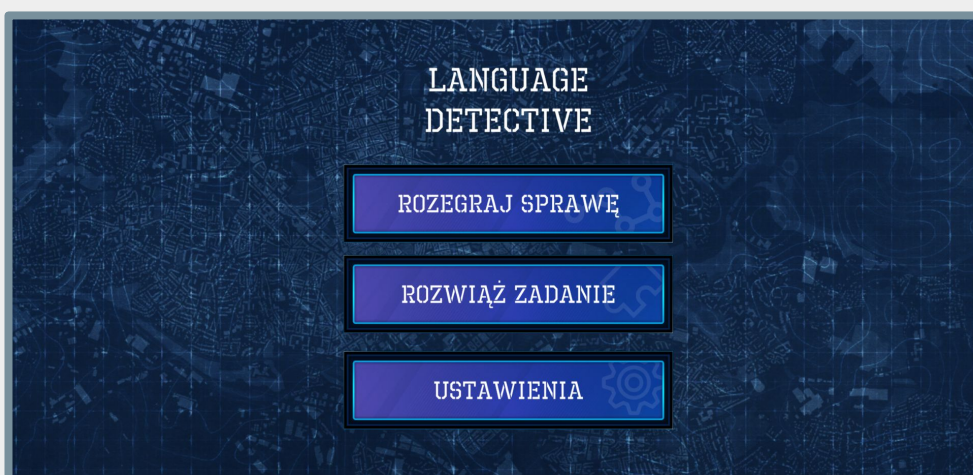
- **Nazwa użytkownika** - jest to nazwa, którą będziesz identyfikowany w grze i inni gracze będą mogli ją zobaczyć na ekranach swoich map.
- **Polityka prywatności** - Przed utworzeniem konta prosimy o zapoznanie się z polityką prywatności. Link przekieruje Cię do strony internetowej, na której znajduje się tekst polityki prywatności. Można również uzyskać do niego dostęp poprzez [TEN LINK](#).

Po kliknięciu przycisku „Rozpocznij grę” możesz zaczynać.

Powodzenia i miłej zabawy!

Ustawienia sprawy i lobby (1/3)

Po wstępnej konfiguracji aplikacji możesz rozpocząć rozgrywanie spraw. Naciśnij przycisk „Rozegraj sprawę” w menu głównym.



Następnie będziesz mieć możliwość utworzenia nowego lobby lub dołączenia do istniejącego lobby. Nowym graczom zalecamy samodzielne rozegranie sprawy samouczka.



Ustawienia sprawy i lobby (2/3)

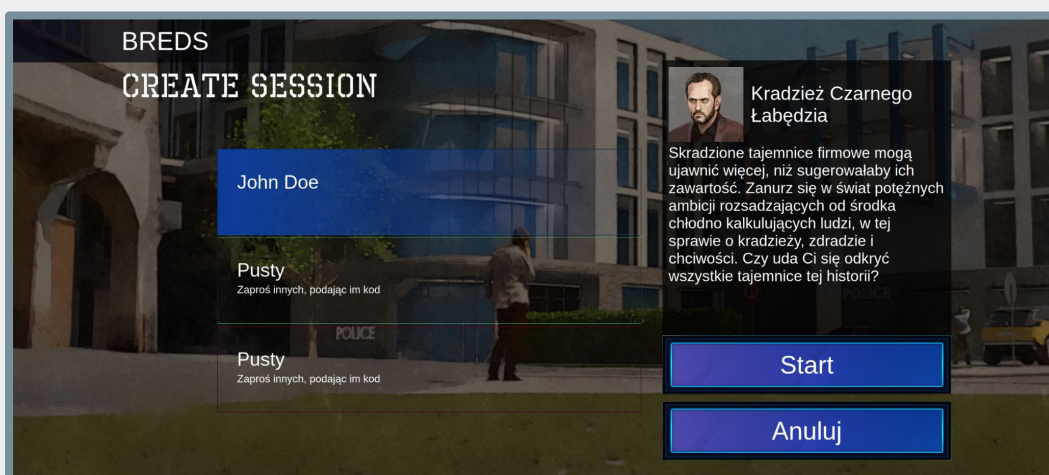
Aby utworzyć lobby sprawy, musisz wykonać jeszcze jeden krok: wybrać sprawę, w którą chcesz zagrać i tryb rozgrywki:



- **Tryb Narracyjny** – zapewnia relaksującą, pozbawioną limitu czasu rozgrywkę. Każde działanie będzie kosztować punkt odpowiadający godzinie czasu gry. Są one nieograniczone, jednak przekroczenie progu negatywnie wpływa na końcową punktację. Dla tych,, którzy preferują spokojne, nieograniczone podejście do rozwiązywania spraw.
- **Tryb Czasowy** – podejmij wyzwanie pod presją czasu. Idealny dla osób z ograniczonym czasem na grę. Ten tryb nakłada ograniczenie czasowe dla całej sprawy. Wymaga zarządzania czasem podróży, który uzależniony jest od odległości pomiędzy lokalizacjami. Dostosowany do synchronicznej rozgrywki wielu grup naraz. Każda sesja trwa 15-30 minut, zapewniając wciągającą i stymulującą rozgrywkę.

Ustawienia sprawy i lobby (3/3)

To jest twoje lobby. Możesz kliknąć przycisk „Start”, aby zagrać solo lub udostępnić swój kod lobby maksymalnie dwóm innym osobom i zagrać w grę zespołową.



Pamiętaj, że wybór trybu czasowego oznacza, iż czas zaczyna upływać natychmiast po naciśnięciu przycisku „Start”.

Jeśli twoi gracze mają problemy z dołączeniem do lobby, upewnij się, że wszyscy macie połączenie z Internetem. Możecie także spróbować zresetować swoje urządzenia lub wybrać innego gracza jako hosta lobby.

Zasady rozgrywki (1/9)

Gra zespołowa i komunikacja

Poniższa sekcja ma znaczenie tylko wtedy, gdy grasz w drużynie z innymi graczami. Jeśli grasz solo, pomiń tę sekcję i przejdź do [następnej sekcji dotyczącej Dedukcji i rozumowania](#).

Language Detective to nie tylko rozwiązywanie przestępstw; chodzi o pracę zespołową i efektywną komunikację. Współpracuj z innymi detektywami, dziel się odkryciami i opracowuj strategię rozwiązania sprawy. Współpracujcie, aby zrozumieć fabułę, rozwiązywać zagadki i wykonywać ćwiczenia językowe. Kluczowe znaczenie mają silne umiejętności komunikacyjne – aktywnie słuchaj, wymieniaj się pomysłami i efektywnie przydzielaj zadania, aby jak najlepiej wykorzystać zasoby przydzielone na dochodzenie.

Podobnie jak w życiu, efektywna praca zespołowa i jasna komunikacja zwiększają Twoje szanse na sukces. Dziel się spostrzeżeniami, omawiaj ustalenia i wspólnie łączcie poszlaki, aby rozwikłać tajemnicę. Pamiętaj, że każdy wnosi do gry unikalne umiejętności – wykorzystajcie je na swoją korzyść. Angażuj się w wartościowe dyskusje, aby nie tylko rozwiązać sprawę, ale także poprawić swoje umiejętności językowe poprzez zanurzenie się i wspólne rozwiązywanie problemów.

Zasady rozgrywki (2/9)

Dedukcja & Rozumowanie

W Language Detective rozwiązywanie zagadek przypomina układanie puzzli. Dedukcja to Twoja supermoc – polega na łączeniu kropek i znajdowaniu brakujących elementów. Wykorzystaj swoje umiejętności detektywistyczne, aby odkryć ukryte wskazówki, analizować informacje i tworzyć logiczne powiązania. Pamiętaj, że rozwiązanie nie jest przekazywane tobie; Twoim zadaniem jest rozwikłanie tej zagadki poprzez złożenie w całość wszystkich znalezionych elementów.

Zrozumienie jest Twoim sprzymierzeńcem w tej przygodzie. Zwróć szczególną uwagę na szczegóły narracji – każde słowo ma znaczenie! Dostrzegaj ważne fakty, oddzielaj je od czynników rozpraszających i skup się na tym, co jest kluczowe do rozwiązania sprawy. Trenuj swój umysł, aby przesiewał informacje, dostrzegał czerwone śledzie i składał w całość prawdziwą historię. Chodzi o zrozumienie faktów i wplecenie ich w sensowne rozwiązanie.

Twoje bystre umiejętności dedukcyjne i silne zrozumienie przybliżą cię do prawdy. Bądź ciekawy, zadawaj pytania i układaj historię krok po kroku. Każdy szczegół ma znaczenie, a Twoja umiejętność ich zrozumienia i połączenia sprawia, że jesteś wyjątkowym detektywem językowym.

Zasady rozgrywki (3/9)

Miejsca



Witamy na ekranie mapy! Pokazuje fikcyjne europejskie miasto, pełne intrygujących lokalizacji. To Twoje główne centrum działania podczas fazy Śledztwa.

Wybierz miejsca, które odwiedzisz mądrze, ponieważ niektóre lokalizacje są ważniejsze dla fabuły niż inne. Niezależnie od tego, czy jest to miejsce zbrodni, czy dom podejrzanego, następny ruch Twojego awatara zależy wyłącznie od Ciebie!

Pamiętaj, że w trybie czasowym przemieszczanie się pomiędzy lokacjami kosztuje cenny czas. W trybie narracyjnym zespołowe zarządzanie Punktami Akcji jest kluczowe dla osiągnięcia sukcesu. Skoncentruj się, wypracuj najlepszy sposób działania ze swoim zespołem, a sukces będzie Twój!

Zasady rozgrywki (4/9)

Działania (1/2)



W Language Detective działania napędzają Twoje dochodzenie. Możesz wykonywać je we wszystkich lokacjach i dzielą się one na dwa typy:

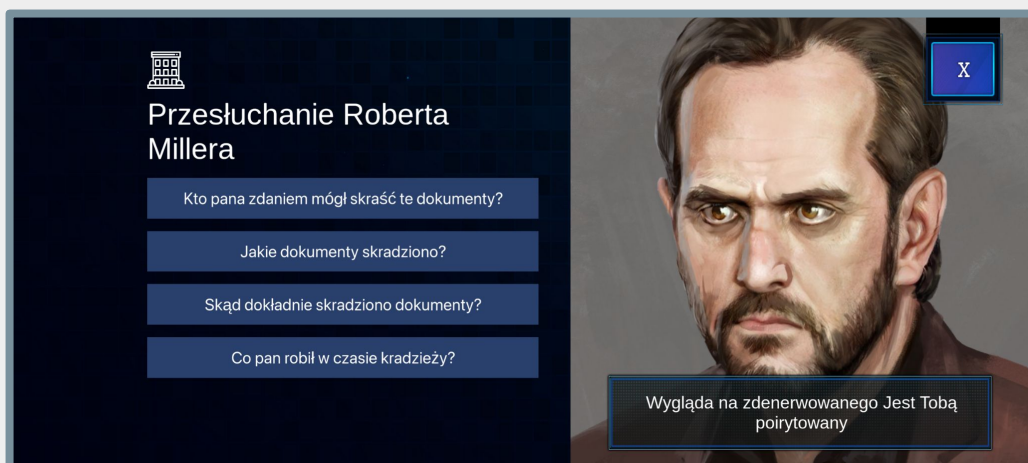
- **Proste działania** oferują zwięzły tekst opisujący sytuację i opcjonalne ćwiczenia językowe.
- **Złożone działania**, takie jak przesłuchania czy szczegółowe przeszukiwanie, rozwijają się wraz z wieloma interaktywnymi wyborami, odblokowując coraz to więcej informacji.

Proste czyta się szybko, a złożone zapewniają głębszy wgląd w sprawę – być może trzeba będzie do nich ponownie zajrzeć, gdy odkryjesz nowe tropy.

Więcej o działaniach złożonych na następnej stronie...

Zasady rozgrywki (5/9)

Działania (2/2)

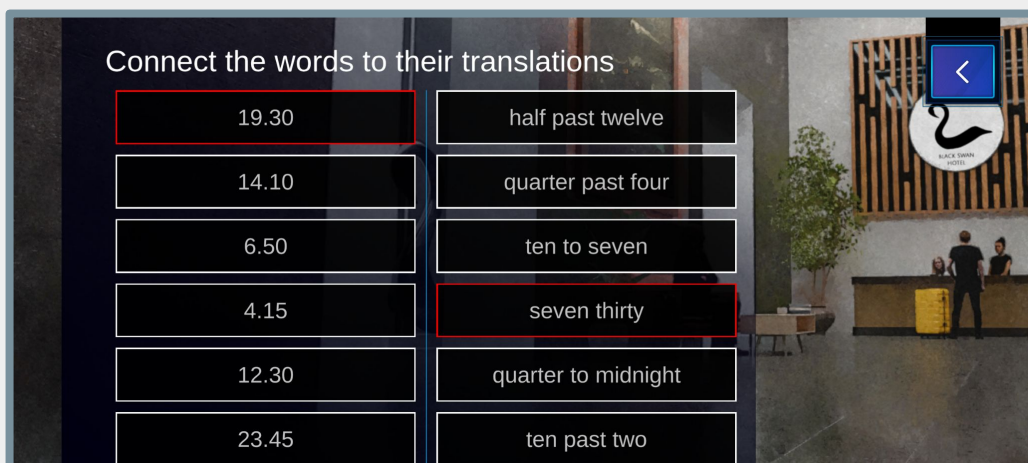


W Language Detective złożone działania są wieloaspektowymi zagadkami czekającymi na rozwikłanie. Obejmują interaktywne wybory odblokowujące kolejne warstwy informacji. Niektóre pytania pozostają ukryte, dopóki nie ujawnią ich inne działania, tworząc sieć wzajemnie powiązanych wskazówek.

Ale to coś więcej niż tylko pytania - złożone działanie to mini gra, która wymaga radzić sobie ze stresem i zwiększać pewność przesłuchiwanym, zapewniając w ten sposób ich współpracę. Wymaga to zachowania równowagi - utrzymywanie niskiego poziomu stresu i wysokiego zaufania, aby zapewnić płynną rozmowę. Zbyt mocne naciski mogą spowodować odmówienie dalszej współpracy. Złożone działania oferują skomplikowaną grę wyborów.

Zasady rozgrywki (6/9)

Ćwiczenia



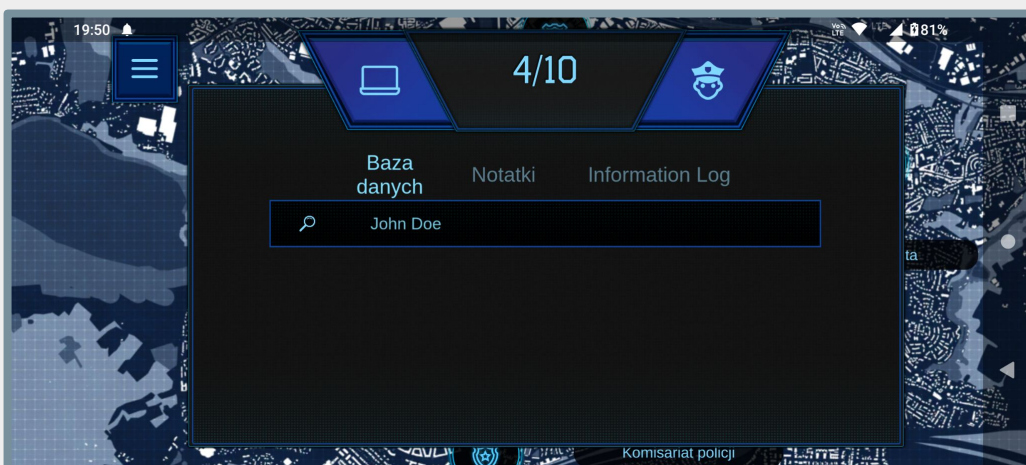
Dostępne tylko poprzez proste działania (lub menu główne) ćwiczenia językowe uzupełniają Twoje śledztwo. Są Twoją bramą do poprawienia znajomości wybranego języka. Ćwiczenia tematyczne bezpośrednio nawiązują do treści sprawy, natomiast ćwiczenia abstrakcyjne oferują bardziej ogólne wyzwania językowe.

Ukończenie tych ćwiczeń nie tylko wspomaga naukę języka, ale także poprawia punktację sprawy. Bonusowe punkty otrzymają wszyscy gracze, nawet jeśli tylko jeden gracz rozwiąże zagadkę.

Wszystkie odblokowane ćwiczenia językowe są dostępne niezależnie od sprawy, co pozwala na spokojne powrót do nich poza rozgrywką.

Zasady rozgrywki (7/9)

Baza danych



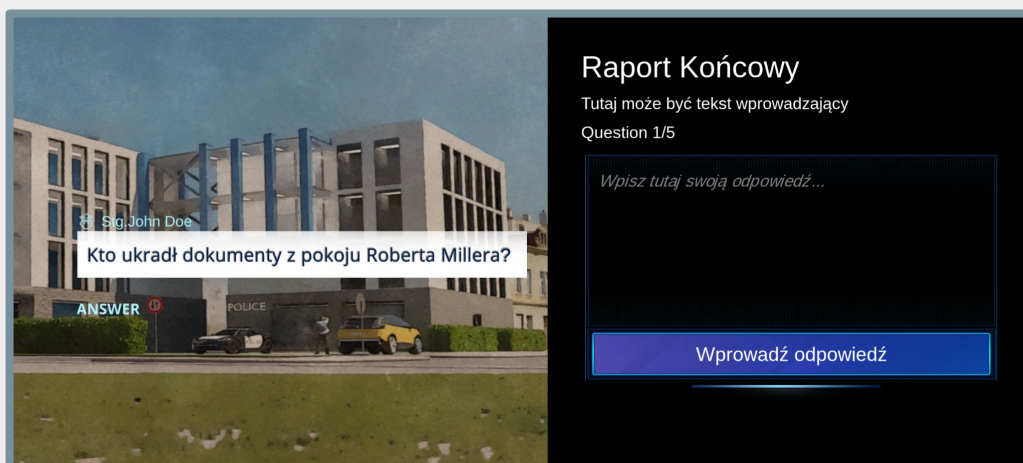
Baza danych przypomina zorganizowaną wiki, wyświetlającą portrety i podstawowe informacje o postaciach istotnych dla sprawy. Aby uzyskać do niej dostęp, otwórz okienko zawierające różne narzędzia ułatwiające prowadzenie śledztwa, dotykając ikony komputera na ekranie mapy.

Nie ma ograniczeń w używaniu Bazy Danych, jednak aby wyszukać konkretną osobę, musisz podać jej pełne imię (i nazwisko). Niektóre wyszukiwania mogą mieć kluczowe znaczenie dla Twojej sprawy, odblokowując nowe miejsca, działania i pytania w przesłuchaniach. Znajdziesz tu ważne szczegóły dotyczące sprawy, dzięki którym ją rozwikłasz.

Grając w drużynie pamiętaj, że po poznaniu imienia nowego podejrzanego zawsze możesz poprosić innego gracza o jego sprawdzenie, jeśli jest on obecnie mniej zajęty.

Zasady rozgrywki (8/9)

Faza raportu (1/2)



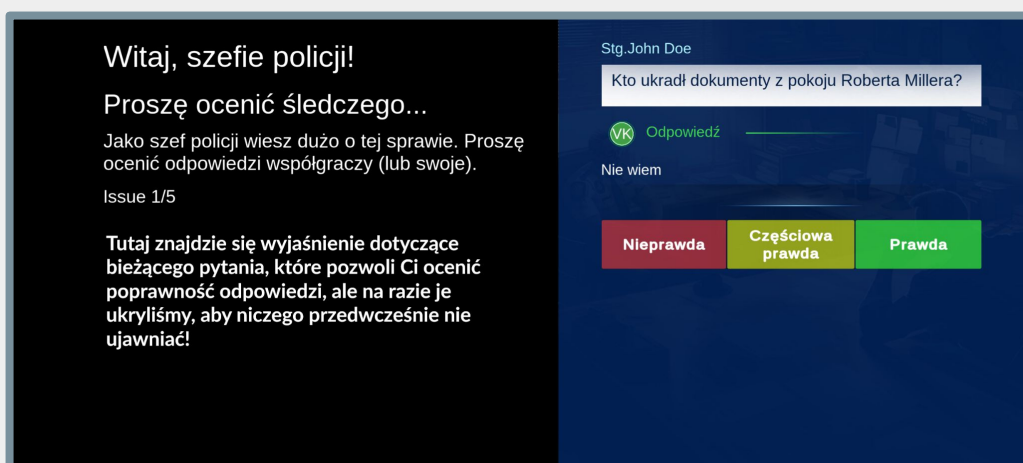
Końcowa faza gry, faza raportu, to czas, aby zaprezentować swoje odkrycia! Fazę raportu możesz rozpocząć, klikając ikonę badacza na ekranie mapy (wymaga to potwierdzenia od innych graczy) lub rozpocznie się ona automatycznie, gdy skończy Ci się czas w trybie czasowym. Pamiętaj, że po rozpoczęciu nie ma już powrotu do fazy śledztwa.

Po rozpoczęciu fazy raportu wszyscy odpowiadają na pytania związane ze sprawą. Twój Wynik – jak dobrze Ci poszło – zależy od trzech czynników: ćwiczeń językowych, unikania nadgodzin (w trybie narracyjnym) i, co najważniejsze, dokładnych odpowiedzi na końcowe pytania. Każdy sukces dodaje się do końcowego wyniku.

Więcej o fazie raportu na następnej stronie...

Zasady rozgrywki (9/9)

Faza raportu (2/2)



The screenshot shows a game interface with a dark blue background. On the left, a black box contains white text: "Witaj, szefie policji! Proszę ocenić śledczego... Jako szef policji wiesz dużo o tej sprawie. Proszę ocenić odpowiedzi współpracownicy (lub swoje). Issue 1/5. Tutaj znajdzie się wyjaśnienie dotyczące bieżącego pytania, które pozwoli Ci ocenić poprawność odpowiedzi, ale na razie je ukryliśmy, aby niczego przedwcześnie nie ujawniać!". On the right, a dark blue box shows a player's response: "Stg. John Doe" above a question "Kto ukradł dokumenty z pokoju Roberta Millera?". Below the question is a green "VK" icon and the word "Odpowiedź". Underneath, the text "Nie wiem" is visible. At the bottom of the right box are three buttons: "Nieprawda" (red), "Częściowa prawda" (yellow-green), and "Prawda" (green).

Gdy wszyscy gracze prześlą swoje odpowiedzi, wcielisz się w rolę szefa policji. Otrzymasz odpowiedzi od innych graczy (lub swoje, jeśli grasz solo) wraz z wyjaśnieniami.

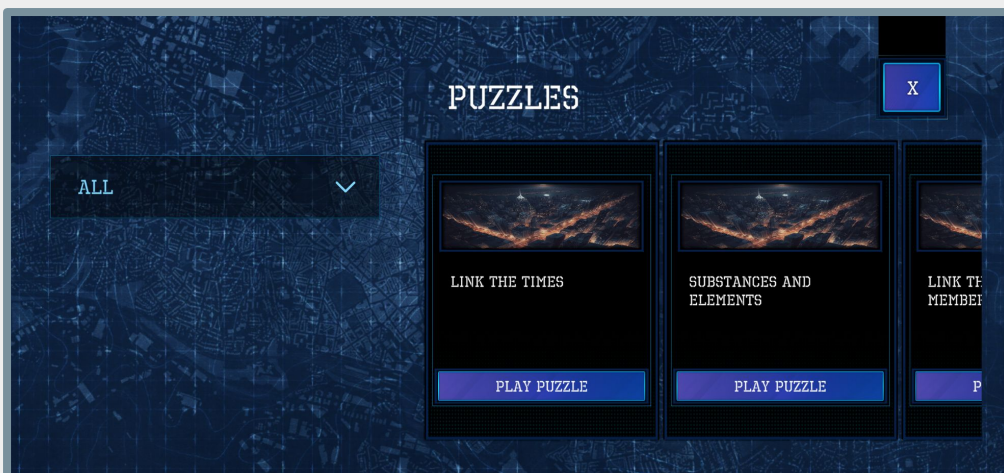
Twoje zadanie? Przeczytaj odpowiedź i wyjaśnienie, porównaj je i oceń każdą odpowiedź. Istnieją trzy opcje oceny – „Nieprawda”, „Częściowa prawda” i „Prawda”.

Wszystko zależy od uczciwości i zaufania, dlatego liczy się twoja dokładność. Twoje oceny bezpośrednio wpływają na wynik końcowy każdego gracza, kształtując rezultat ekscytującej sprawy, którą właśnie rozwiązaliście.

Po ocenie wszystkich odpowiedzi poznasz swój wynik i to wszystko! Gratuluję rozwiązania kolejnej sprawy!

Zagadki językowe

W menu głównym możesz kliknąć przycisk „Rozwiąż zadanie”, aby otworzyć listę wszystkich odblokowanych ćwiczeń językowych.



Łamigłówki te oferują niezależne wyzwania, sprawdzające umiejętności językowe bez wiązania się z konkretnymi sprawami. Podzielone na kategorie tematyczne i abstrakcyjne, obejmują różne aspekty językowe.

Ćwiczenia tematyczne odnoszą się bezpośrednio do konkretnych zagadnień, natomiast ćwiczenia abstrakcyjne oferują szersze wyzwania językowe.

Dostępne niezależnie, zapewniają ukierunkowaną praktykę językową, zwiększając biegłość językową poza rozgrywaną sprawą. Jeśli grasz w Language Detective w środowisku edukacyjnym, nauczyciele mogą poprosić Cię o ponowne przejrzanie tych ćwiczeń w celu ich analizy lub przedstawienia dodatkowych uwag.

Informacje o projekcie

Tytuł projektu: **Language Detective – Interaction-Based Language Learning**

Kod projektu: **2020-3-PL01-KA205-095063**

Language Detective jest projektem Erasmus+ akcji K2. Koncentruje się na rozwijaniu umiejętności miękkich i ulepszaniu metodologii nauki języków poprzez innowacyjne podejścia. Projekt integruje technologię, grywalizację i strategie uczenia się oparte na współpracy, aby poprawić przyswajanie języka przez uczestników. Language Detective ma na celu wspieranie zrozumienia kulturowego, rozwój umiejętności i wielojęzyczności. Inicjatywa ta ma na celu stawienie czoła współczesnym wyzwaniom w zakresie integracji młodzieży i edukacji językowej, przy jednoczesnym promowaniu międzykulturowej wymiany i współpracy pomiędzy uczestniczącymi instytucjami i osobami uczącymi się w całej Europie. Projekt został zrealizowany przez następujące organizacje:

- Stowarzyszenie Mistrzów Gry Tempus (Polska)
- Ingenious Knowledge (Niemcy)
- Goethe-Institut (Oddział w Londynie)
- IZI School (Malta)

Strona: <https://languagedetective.eduproject.eu/>

Autorem niniejszego podręcznika jest Jakub Łapot